## Онлайн викторина Лига Знаний

Первая бесплатная всероссийская интеллектуальная онлайн-викторина, проходящая в формате годового чемпионата с ценными призами. Викторина проводится в просветительских целях, с вопросами о России, её достижениях в науке, культуре и этнографии.

**5 февраля** состоится отборочная игра второго тура «Лиги Знаний» — всероссийской интеллектуальной викторины, организованной Российским обществом «Знание».

Игра выстроена по принципу «мозгового штурма»: у команды есть минута, чтобы ответить на вопрос ведущего. Тематика заданий самая разная: наука, история, космос, искусство, архитектура, литература и другие.

Участвовать в «Лиге Знаний» может любой желающий (*гражданин России, достигший 12 лет*) – достаточно собрать команду из пяти человек и зарегистрироваться на сайте ligaznaniy.znanierussia.ru. *География первого тура игры, который прошел в 2021 году, охватила более 500 городов из 70 регионов России.* В интеллектуальной викторине соревновались представители самых разных профессий — дизайнеры, экономисты, строители, врачи и другие.

*«Мы стремимся к тому, чтобы люди в разных уголках России выбирали интеллектуальный досуг. Учитывая высокую конкуренцию с развлекательным контентом за внимание аудитории, мы создаем такие проекты, как «Лига Знаний», которые показывают, что получение знаний может быть интересно и увлекательно, что быть эрудированным – это модно, что с друзьями можно проводить время весело и с пользой для ума,* – отметил **Максим Древаль**, генеральный директор Российского общества «Знание». – *Возможность играть онлайн, сразиться с игроками из других городов, и, возможно, встретиться с лучшими в финале в Москве привлекает в викторину все больше и больше участников с каждой отборочной игрой, мы видим регистрации от команд из небольших поселков и населенных пунктов:  в прошлом сезоне к «Лиге Знаний» присоединилось более 20 000 игроков – среди них, например, жители небольшого поселка Пелым в Свердловской области и города Нюрбы в Якутии. Надеюсь, что в этом году тренд на интеллектуальный досуг вместе с обществом «Знание» укрепится»*.

Отборочные игры будут проходить онлайн по субботам каждые две недели: 5 февраля, 19 февраля и 5 марта.

Также онлайн состоится полуфинал, в котором 100 лучших команд поборются за место в финале. Заключительная игра, которая определит победителей, пройдет очно — 50 лучших команд встретятся лицом к лицу в Москве в конце апреля. Кроме того, участников ждет секретная игра «Джокер», которая позволит попасть в Гранд-финал, минуя отборочные туры. Гранд-финал, где будут соревноваться победители всех трех туров, состоится в конце сезона.

Призы для победителей: от смартфонов, планшетов и умных колонок до путешествий по самым красивым уголкам России. У победителей будет возможность полюбоваться природой Алтая, подышать северным воздухом на плато Путорана, услышать, как поют киты на Камчатке и даже заглянуть в голубое око Сибири — озеро Байкал.